



كلية العلوم

القسم : الرياضيات

السنة : الاولى

المادة : لغات البرمجة 1

المحاضرة : الاولى / عملي /

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z Facebook Group :

كلية العلوم

3

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الدكتور:

المحاضرة:

الأدوية على



التاريخ: / /

A to Z Library for university services

القسم: الرياضيات

السنة: الأولى

المادة: لغة برمجية 1-

مكونات اللغة

1- رموز اللغة:

* الألفبائية الإنجليزية الكبيرة ABC

* الألفبائية الإنجليزية الصغيرة abc

* الأرقام العربية الأصل 1, 2, 3

ملاحظة:

اللغة ملاحظة كالألفبائية

Moon

moon

int y

$Z = x + y$

(X)

الأسماء التعريفية:

الأسماء التي تطبق على المتغيرات والرموز والمؤشرات

• شروط الأسماء التعريفية:

1- لا يجوز أن يبدأ برقم (X) \geq Ali

2- لا يجوز أن يكون رمز خاصية (X) ali%, ahm*d

3- لا يجوز أن يبدأ بتسطير غير فلية ali

X -ali



4 لا يجوز أن يكون على فراغ Value (X)

5 لا يجوز أن يكون كلمة محجوزة

<< catch, switch, do, for, while, char, int >>

أنواع

1 Record : صحيح

2 315 Z : صحيح

3 odd : غير صحيح مكتوب في نطاق (.)

4 Redd : غير صحيح مكتوب فراغ

5 math : غير صحيح يبدأ بـ حرف غير مسموح

6 TotalValue : صحيح

أنواع البيانات في لغة C++

1 الأعداد الصحيحة :

بوصف ثلاثة أنواع للأعداد الصحيحة :

long, int, short

int x و 5, 2, 3 مثلا

int x;

$$x = 2.5 \Rightarrow \boxed{x = 2}$$

* short :

- بحجم 8 bits في الذاكرة 6 مجال القيم [-3.2768.6 + 3.2767]

* long :

- بحجم 32 bits في الذاكرة 6 مجال القيم [-2147483648.6 + 214748367]



* int :

يحجز مثل short في الأنظمة التي تعمل بـ 16 bits مثل long في الأنظمة التي تعمل بـ 32 bits .

• متغيرات الأعداد الصحيحة التي ليس لها إشارة :

unsigned

و $int\ x = -3$

و $unsigned\ int\ x = 3$

Short : [0 , 65.534]

2- الأعداد الحقيقية :

124,569



1,245.69e2

$$e_2 = 10^{12}$$

12456.9e-2

Float : الدقة 5 أعداد بعد الفاصلة .

double : الدقة 15 عدد بعد الفاصلة .

long double : الدقة 18 عدد بعد الفاصلة .

3- char حرف

'a' , 'b' , 'c' , 'r'



[-127, 128] char j;
8bits مكيتر

char x = 'a';



مكتبة

A to Z

phon

تواصي المحاضرات

Group

