

كلية العلوم

القسم : الدراسيا

السنة : الرابعة



المادة : تحليل عددي ٢

المحاضرة : السادسة / عملي /

{{{ مكتبة A to Z }}}
A to Z Library

مكتبة A to Z Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960



التفاضل والتكامل في ماثيماتيكا:

تمرين: باستخدام لغة البرمجة ماثيماتيكا، أوجد المشتق الثالث للتابع $f(x) = \cos x$ وذلك باستخدام طريقة الفروق المركزية من المرتبة الثانية بثلاثة تكرارات $3, \dots, 1$ حيث $i = 1, \dots, 3$ و $h^i = 0.1^i$ و $x_0 = 1.0$. واحسب الخطأ المركب.

```
In[39]:= f[x_] := Cos[x];  
  
In[40]:= d3f[x_, h_] := (f[x + 2 * h] - f[x - 2 * h] - 2 f[x + h] + 2 f[x - h]) / (2 * h^3);  
  
In[41]:= x0 = 1.0; h = 0.1;  
  
In[42]:= For[i = 1, i ≤ 3, Print["h^", i, "=" , h^i, " d3", i, "=" ,  
      d3f[x0, h^i], " f'''"= , f'''[x0], " Error", i, "=" ,  
      Abs[f'''[x0] - d3f[x0, h^i]]]; i++]  
  
h^1=0.1 d31=0.839369 f'''=0.841471 Error1=0.00210157  
h^2=0.01 d32=0.84145 f'''=0.841471 Error2=0.0000210366  
h^3=0.001 d33=0.841471 f'''=0.841471 Error3=2.58376×10^-7
```

تمرين: باستخدام لغة البرمجة ما�يماتيكا، أوجد القيمة التقريرية للتكامل

$$\int_{-1}^1 x^2 \cos x \, dx$$

وذلك بواسطة طريقة ليجندر-غاوس من أجل 3 نقاط غاوسيّة، واحسب الخطأ المرتكب.

```
In[44]:= f[x_] := x^2 * Cos[x];
In[45]:= a = -1.0; b = 1.0;
In[46]:= A[x_] := LegendreP[3, x];
In[47]:= Solve[A[x] == 0, x]
Out[47]= {{x → 0}, {x → -Sqrt[3/5]}, {x → Sqrt[3/5]}}
In[48]:= t[1] = 0; t[2] = -Sqrt[3/5]; t[3] = Sqrt[3/5];
In[49]:= For[i = 1, i ≤ 3, w[i] = 2 / ((1 - t[i]^2) (A'[t[i]])^2);
          Print["t", i, "=", t[i], " w", i, "=", w[i]]; i++)
t1=0 w1=8/9
t2=-Sqrt[3/5] w2=5/9
t3=Sqrt[3/5] w3=5/9
In[50]:= s = N[Sum[w[n] * f[t[n]], {n, 1, 3}]];
In[51]:= Print["the approximate integral value is ", s, " and Error is ", Abs[s - Integrate[f[x], {x, a, b}]]]
the approximate integral value is 0.476469 and Error is 0.00179846
```



A to Z مكتبة