



كلية العلوم

القسم : الفيزياء

السنة : الاولى

المادة : هندسة تحليلية

المحاضرة : الثامنة/عملي/

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

تقاطع مستقيم مع مستوى

ليكن لدينا معادلات الوسيطة للمستقيم D :

$$D: \quad x = x_0 + \lambda \alpha \quad , \quad y = y_0 + \lambda \beta \quad , \quad z = z_0 + \lambda \gamma$$

مجه توجيه $\vec{v}(\alpha, \beta, \gamma)$

عندئذٍ لايجاد نقطة تقاطع هذا المستقيم مع المستوى :

$$P = ax + by + cz + d = 0$$

الذي نأخذ $\vec{w}(a, b, c)$

نطوئ المعادلات الوسيطة للمستقيم في معادلة المستوى فنحصل على

$$a(x_0 + \lambda \alpha) + b(y_0 + \lambda \beta) + c(z_0 + \lambda \gamma) + d = 0$$

$$ax_0 + by_0 + cz_0 + d + \lambda(a\alpha + b\beta + c\gamma) = 0 \quad (1)$$

معادلة بحصول واحد هو λ . نشأ عن الحالات التالية :

(1) إذا كان $a\alpha + b\beta + c\gamma \neq 0$ فللمعادلة حل وحيد أي الوسيط ارفيعة وحيدة نطوئ هذه القيمة في المعادلات الوسيطة فنحصل على نقطة تقاطع المستقيم مع المستوى .

(2) إذا كان $a\alpha + b\beta + c\gamma = 0$ لدينا حالتين :

(a) إذا كان يكون $ax_0 + by_0 + cz_0 + d = 0$ وبالتالي المعادلة (1) محققة مهما كانت قيمة λ (أي يوجد عدد لا نهائي من الحلول) أي يوجد عدد لا نهائي من نقاط التقاطع وفي هذه الحالة يكون المستقيم واقعاً في المستوى

(b) إذا كان $ax_0 + by_0 + cz_0 + d \neq 0$ وتكون المعادلة (1) مستحيلة الحل أي لا توجد نقاط تقاطع فإلا المستقيم يوازي المستوى .

ملاحظة:

إذا كان المستقيم معطى كقطاع متوسين :

$$D: \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \end{cases}$$

فنحصل في هذه الحالة على ثلاثة مستويات (ثلاثة معادلات) نقوم بالحل المشترك لهذه المعادلات. ونميز الحالات التالية :

(1) إذا كان $\Delta \neq 0$ (معين الأشكال)

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a & b & c \end{vmatrix}$$

- نوجد نقطة التقاطع بحساب Δ_x و Δ_y و Δ_z (معين الأشكال بعد تبديل كل عمود بأشكال الحد الثابت مكان الأشكال x و y و z على الترتيب).

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} -d_1 & b_1 & c_1 \\ -d_2 & b_2 & c_2 \\ -d & b & c \end{vmatrix}, \Delta_y = \begin{vmatrix} a_1 & -d_1 & c_1 \\ a_2 & -d_2 & c_2 \\ a_1 & -d & c \end{vmatrix}, \Delta_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & -d_1 \\ a_2 & b_2 & -d_2 \\ a & b_2 & -d \end{vmatrix}$$

عندها تكون إحداثيات نقطة التقاطع :

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta}, y = \frac{\Delta_y}{\Delta}, z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$$

(2) أما إذا كان $\Delta = 0$ أي أن نواظم المستويات وافقة في مستو واحد عندها تكون الأنتم حالتين :

[1] للمعادلات الثلاث عدد لا نهائي من الحلول (المستقيم يقع في المستوى) وهذا يتم إذا كانت المستويات الثلاثة مشتركة بفصل مشترك واحد. ($\Delta_x = 0, \Delta_y = 0, \Delta_z = 0$)

[2] ليس للمعادلات الثلاث حل وبالتالي المستويات لا تتقاطع معاً بآية نقطة ويكون المستقيم D موازي للمستوي ($\Delta_x \neq 0, \Delta_y \neq 0, \Delta_z \neq 0$)

تمرين :

ادرس وضع المنبع

بالنسبة للتويات :

$$x = 2 - 3\lambda, \quad y = 1 + \lambda, \quad z = \lambda$$

$$P_1 = x + y + z + 4 = 0$$

$$P_2 = x + 2y + z + 5 = 0$$

$$P_3 = x + 4y - z - 6 = 0$$

الحل : نفرض معادلات المنبع في المستوى P_1 نجد :

$$(2 - 3\lambda) + (1 + \lambda) + \lambda + 4 = 0 \Rightarrow -\lambda + 7 = 0 \Rightarrow \boxed{\lambda = 7}$$

وتكون نقطة تقاطع المنبع مع المستوى P_1 هي

$$M_1(-19, 8, 7)$$

- نفرض معادلات المنبع في المستوى P_2 نجد :

$$(2 - 3\lambda) + 2(1 + \lambda) + \lambda + 5 = 0 \Rightarrow 0\lambda + 9 = 0$$

وهذه المعادلة مستحيلة الحل والمنبع يوازي المستوى P_2 .

- نفرض معادلات المنبع في المستوى P_3 نجد

$$(2 - 3\lambda) + 4(1 + \lambda) - \lambda - 6 = 0 \Rightarrow 0\lambda + 0 = 0$$

وهذه المعادلة محققة مهما تكن λ والمنبع واقع في المستوى P_3 (نوجد عدد لا نهائي من النقاط التي تحققت هذه المعادلة).

تمرين : ادرس تقاطع المنبع

$$P = \begin{cases} x + y + 2z - 3 = 0 \\ x - 2y + 5z = 0 \end{cases}$$

مع كل من المستويات السابقة P_1 و P_2 و P_3 في التمرين السابق

الحل : التقاطع مع P_1 ، نحل المعادلات الثلاث :

$$x + y + 2z - 3 = 0$$

$$x - 2y + 5z = 0$$

$$x + y + z + 4 = 0$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 5 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -7 + 4 + 6 = 3 \neq 0$$

نوجد صين اللامتناه :

ثم نوجد المصنعات Δ_x ، Δ_y ، Δ_z

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 5 \\ -4 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -57 \Rightarrow x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = -19$$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 5 \\ 1 & -4 & 1 \end{vmatrix} = 24 \Rightarrow y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = 8$$

$$\Delta_z = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & -4 \end{vmatrix} = 21 \Rightarrow z = \frac{\Delta_z}{\Delta} = 7$$

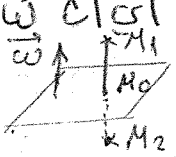
و أيضاً ندرس تقاطع P_2 مع D :

حسب حين $D=0$ و أيضاً $\Delta_x \neq 0$ و $\Delta_y \neq 0$ و $\Delta_z \neq 0$ والحل ستمتلك الحل ولا يوجد نقاط تقاطع .

و أما بالنسبة للمستوي الثالث P_3 نجد ان $D=0$, $\Delta_x=0$, $\Delta_y=0$, $\Delta_z=0$ والحل عدد لا نهائي من الحلول تتوضع على الفضل المشترك للمستويات الثلاثة .
القاضي بالنسبة لمستوي

نقول عن القطع $M_1(x_1, y_1, z_1)$ و $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ايضا متناظرتان بالنسبة للمستوي P

$$P = ax + by + cz + d = 0, \vec{w}(a, b, c)$$

اذا كان المستوي P يعبر القطع المسماة M_1, M_2 فينتهي M_0 أي A و B و C أي M_1, M_2 أي :


$$\frac{x_2 - x_1}{a} = \frac{y_2 - y_1}{b} = \frac{z_2 - z_1}{c} \quad (1)$$

$$\text{والفضة } M_0 \text{ تقع في المستوي أي أن تحقق معادلاته : } a\left(\frac{x_1+x_2}{2}\right) + b\left(\frac{y_1+y_2}{2}\right) + c\left(\frac{z_1+z_2}{2}\right) + d = 0 \quad (2)$$

المعادلات الثلاث تسمح لنا بحساب إحداثيات الفضة M_2 المطلوب .

تطبيق : أوجد نظيرة الفضة $M_1(6, 2, -4)$ بالنسبة للمستوي $P = x + y + z + 1 = 0$

الحل : بفرض $A(6, 2, -4)$ نظيرة الفضة M_1 بالنسبة لـ P أي $A \in P$ و $\vec{w} \parallel \vec{M_1 M_2}$

$$\frac{x_2 - 6}{1} = \frac{y_2 - 2}{1} = \frac{z_2 + 4}{1} \xrightarrow{\text{نحو المبدأ}} \boxed{x_2 = 1 + \lambda, y_2 = 2 + \lambda, z_2 = -4 + \lambda} \quad (1)$$

نفسه تقاطع M_2 مع المستوي M_0 و هذه الفضة تحقق معادلات المستوي

$$\frac{1+x_2}{2} + \frac{2+y_2}{2} + \frac{-4+z_2}{2} + 1 = 0 \Rightarrow \boxed{x_2 + y_2 + z_2 + 1 = 0} \quad (2)$$

نعوض (1) في (2) ونحل على معادلة λ نحصل عليه $\lambda = 0$ وبالتالي نفرض في (1) نحصل على

$$(1, 6) \quad x_2 = 1, y_2 = 2, z_2 = -4$$



مكتبة
A to Z