



كلية العلوم

القسم : الرياضيات

السنة الأولى

9

المادة : لغات البرمجة ١

المحاضرة : السادسة/عملی / دكتورة

A to Z مكتبة

Facebook Group : A to Z مكتبة



كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية



يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الجمهورية العربية السورية

جامعة طرطوس

كلية العلوم قسم الرياضيات

السنة الأولى

المادة: لغات برمجة 1 _ عملي



المحاضرة السادسة

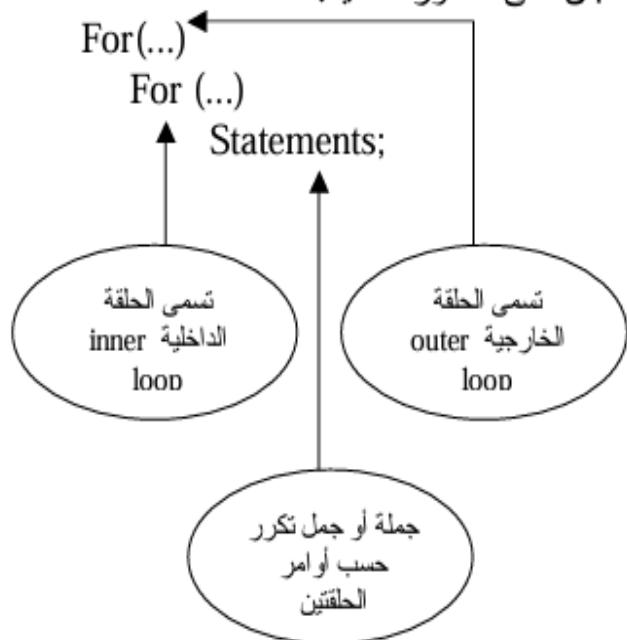
حلقات For المتداخلة

حلقات التكرار المتداخلة Nested (Multiple) for Loops

تأخذ صيغة حلقات التكرار المتداخلة الشكل العام التالي:

```
For (...)  
  For (...)  
    For (...)  
      .....  
      .....  
      Statements;
```

ف لو أخذنا حالة حلقتين متداخلتين فانهما تكتبان على الصورة التالية:



وتكون في هذه الحالة الجملة (أو الجمل) جزءاً مكرراً مرتبطة بالحلقة الداخلية ، والحلقة الخارجية تتكرر حسب أوامر الحلقة الخارجية وهذا ...

مثال 1: اكتب خرج البرنامج:

```
Using namespace std;
#include<iostream.h>

int main () {
    int i;
    for (i=1; i<3; i++)
    {
        for (int j=1; j<2;j++)
        {Cout<<i<<" \t" <<j<<endl;}
        Cout<<" \n";}
    }
```

فيكون الخرج:

```
1      1
2      1
[Program finished]
```

آلية التنفيذ:

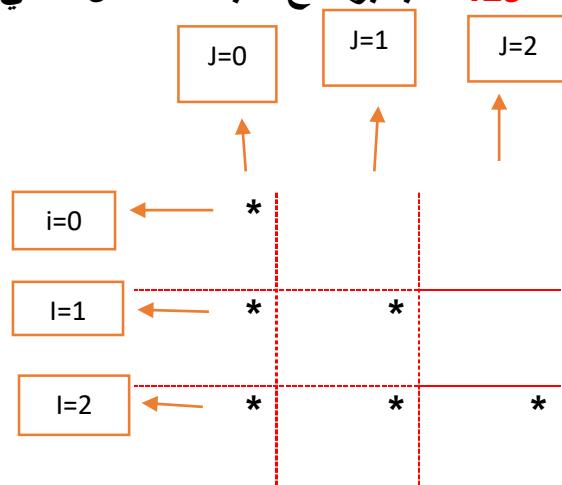


مثال 2: اكتب برنامج لطباعة الشكل التالي:

```
#include<iostream.h>
Int main ()
{
    For (int i=0; i<3; i++) {
        For (int j=0; j<=i; j++) {
            Cout<<" * " << "\t";
        }
        Cout<<"\n";
    }
}
```

عداد i
للسطرين

عداد j
للاعمدة



- كل جزء من الرسمة له موقع (وهو عبارة عن تقاطع السطر مع العمود) لذلك تحتاج حلقة for خارجية للسطر وحلقة for داخلية للأعمدة.
- نلاحظ من الرسم أن الأعمدة يتم ملأها بالاعتماد على الاسطرين لذلك نجعل شرط توقف الحلقة الداخلية هو $i < j$.

آلية التنفيذ:

الدورة الرابعة $i=3$ نختبر شرط الحلقة $i < 3$ أغير محقق نخرج من الحلقة الخارجية.	الدورة الثالثة $i=2$ نختبر شرط الحلقة $i < 3$ متحقق نذهب إلى التنفيذ	الدورة الثانية $i=1$ نختبر شرط الحلقة $i < 3$ متحقق نذهب إلى التنفيذ	الدورة الأولى $i=0$ نختبر شرط الحلقة $i < 3$ متحقق نذهب إلى التنفيذ
$J=0 \quad 0 \leq 2$ متحقق يطبع *	$J=0 \quad 0 \leq 1$ متحقق يطبع *	$J=0 \quad 0 \leq 0$ متحقق يطبع *	$J=0 \quad 0 \leq 0$ متحقق يطبع *
$J=1 \quad 1 \leq 2$ متحقق يطبع *	$J=1 \quad 1 \leq 1$ متحقق يطبع *	$J=1 \quad 1 \leq 0$ غير متحقق نخرج من الحلقة الداخلية	$J=1 \quad 1 \leq 0$ غير متحقق نخرج من الحلقة الخارجية

ننزل سطر
نزيد عداد الحلقة الخارجية
 $i=1$ فتصبح 2

ننزل سطر
نزيد عداد الحلقة الخارجية
 $i=2$ فتصبح 3

```
#include<iostream.h>
Int main ()
{
For (int i=0; i<3; i++) {
For (int j=0; j<=i; j++) {
Cout<<" a" <<" \t";
Cout<<" \n";
}
}
```

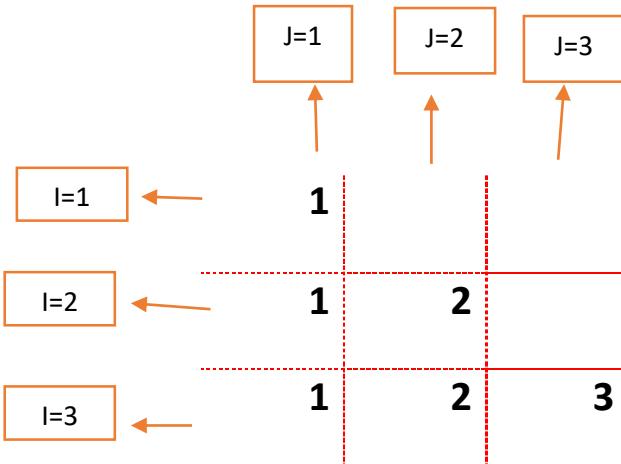
مثال 3: اكتب برنامج لطباعة الشكل التالي:

```
a
a   a
a   a   a
```

نفس طريقة المثال السابق الفرق أن ما يتم رسمه هو المحرف a أي نغير فقط ضمن cout

```
#include<iostream.h>
Int main ()
{
For (int i=1; i<=3; i++) {
For (int j=1; j<=i; j++) {
Cout<<j<<" \t";
Cout<<" \n";
}
}
```

مثال 4: اكتب برنامج لرسم الشكل التالي:



يفضل عندما تكون القيم ضمن الرسم مختلفة وهي قيم متتالية أن نجعل كل من العدادين أو نفس مجال هذه القيم

وكم نلاحظ من الرسم أن القيم المرسومة تشبه قيم j لذلك قمنا بوضع قيمة j ضمن cout تعليمة ال.

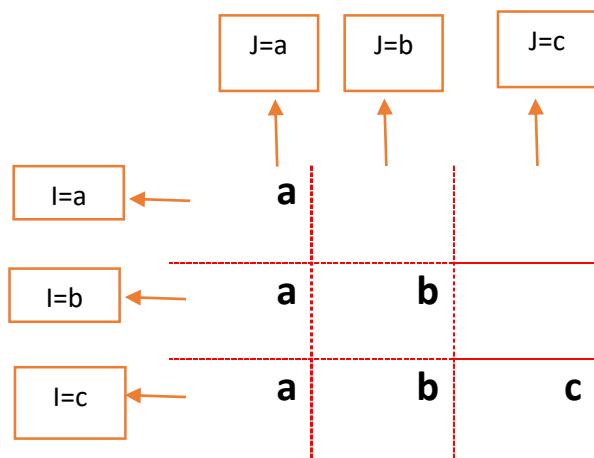
لأنه في حال وضعنا j سوف يصبح الشكل هكذا:

```
1
2   2
3   3   3
```

مثال 5: اكتب برنامج لطباعة الشكل التالي:

```
#include<iostream.h>

Int main ()
{
    For (char i='a'; i<='c'; i++) {
        For (int j='a'; j<=i; j++) {
            Cout<<j<<" \t";
        }
        Cout<<" \n";
    }
}
```



كما ذكرنا سابقاً بما أننا نرسم قيم مختلفة

نجعل العدادين أو ز نفس مجال الرسم أي *i* هو محرف نوعه *char* من *a* حتى *c*

و ز هو محرف نوعه *char* من *a* حتى *i*

مثال 6: اكتب خرج البرنامج التالي:

الخرج:

```
Using namespace std;

#include<iostream.h>

int main () {
    int i;
    for (i=1; i<=5; i+=2)
    {
        for (int j=1; j<=2; j++)
        {Cout<<i+j<<" \t";}
        Cout<<" \n";
    }
}
```

```
2      3
4      5
6      7
[program finished]
```

آلية التنفيذ:

