



كلية العلوم

القسم : الرياضيات

السنة : الثالثة

المادة : الهندسة التفاضلية

المحاضرة : الرابعة/عملي/

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الدكتور : رنا محمد

المحاضرة:

الرابعة على



القسم: الرياضيات

السنة: الثالثة

المادة: الهندسة التفاضلية

التاريخ: / /

**A to Z Library for university services**

1] ليكن السطح المعطى بالتمثيل :

$$\vec{x} = (u+v) \vec{e}_1 + (u-v) \vec{e}_2 + (uv) \vec{e}_3$$

أوجد الزاوية الكائنة بين المماسات ذات الوسيط  $u$  و المماسات ذات الوسيط  $v$  في النقطة  $u=1$  و  $v=1$ .

$$\cos \theta = \frac{F}{\sqrt{EG}}$$

الحل

$$E = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_u$$

$$F = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_v$$

$$G = \vec{x}_v \cdot \vec{x}_v$$

$$\vec{x}_u = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + v \vec{e}_3$$

$$\vec{x}_v = \vec{e}_1 - \vec{e}_2 + u \vec{e}_3$$

$$E = 2 + v^2 \Big|_{\substack{u=1 \\ v=1}} = 3$$

$$F = uv \Big|_{\substack{u=1 \\ v=1}} = 1$$

$$G = 2 + u^2 \Big|_{\substack{u=1 \\ v=1}} = 3$$

$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{3 \times 3}} = \frac{1}{3}$$

$$\theta = \arccos\left(\frac{1}{3}\right) \quad \text{ومنه}$$

2] ليكن السطح  $y^2 + z^2 = x$  ، المطلوب :

أوجد الشكل التربيعي الأول له .

$$I = E du^2 + 2F du dv + G dv^2$$

الحل

$$x = u^2 + v^2 \quad \text{و} \quad z = v \quad , \quad y = u \quad \text{نعرّف}$$

أصبح لدينا:

$$\vec{r} = (u^2 + v^2, u, v)$$

$$\vec{r}_u = (2u, 1, 0)$$

$$\vec{r}_v = (2v, 0, 1)$$

$$E = \vec{r}_u \cdot \vec{r}_u = 4u^2 + 1$$

$$F = \vec{r}_u \cdot \vec{r}_v = 4uv$$

$$G = \vec{r}_v \cdot \vec{r}_v = 4v^2 + 1$$

$$I = (4u^2 + 1) du^2 + 8uv du dv + (4v^2 + 1) dv^2$$

[3] أثبت أن السطح:

$$\vec{r}(u, v) = (u + v, u - v, uv)$$

موسطح بسيط وأوجد الناظم والمستوى المماس له في النقطة (1, 2).

$$\vec{n} = \frac{\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v}{|\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v|}$$

الناظم:

الحل

$$\vec{r}_u = (1, 1, v) \Big|_{(1,2)} = (1, 1, 2)$$

$$\vec{r}_v = (1, -1, u) \Big|_{(1,2)} = (1, -1, 1)$$

$$\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (3, 1, -2)$$

$$|\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v| = \sqrt{14}$$

$$\vec{n} = \left( \frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{-2}{\sqrt{14}} \right)$$

ومن

المستوى المناسب:

$$(x - x_0) x_{\vec{n}} + (y - y_0) y_{\vec{n}} + (z - z_0) z_{\vec{n}} = 0$$

$$\vec{r}(1, 2) = (x_0, y_0, z_0) = (3, -1, 2)$$

$$(x - 3) \frac{3}{\sqrt{14}} + (y + 1) \frac{1}{\sqrt{14}} + (z - 2) \frac{-2}{\sqrt{14}} = 0$$

$$3x + y - 2z - 4 = 0$$

$$\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v \neq \vec{0}$$

يكون السطح سبيبا إذا كان:

$$\vec{r}_u \wedge \vec{r}_v = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & v \\ 1 & -1 & u \end{vmatrix} = (u + v, v - u, -2) \neq (0, 0, 0)$$

$$x y^2 + z^2 = 8 \quad \text{أوجد معادلة المستوى المناسب للسطح} \quad [4]$$

في النقطة  $a(1, 2, 2)$ .

الحل

$$(x - x_0) F_x(x_0, y_0, z_0) + (y - y_0) F_y(x_0, y_0, z_0) + (z - z_0) F_z(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$F_x = y^2 \Big|_{(1, 2, 2)} = 4$$

$$F_y = 2yx \Big|_{(1, 2, 2)} = 4$$



$$F_z = 2z \Big|_{(1,2,2)} = 4$$

$$(x-1)4 + (y-2)4 + (z-2)4 = 0$$

$$4x + 4y + 4z - 20 = 0$$

$$x + y + z - 5 = 0 \quad \text{معادلة المستوى الخامس:}$$

انتهت المحاضرة



مكتبة  
A to Z