



كلية العلوم

القسم : الرياضيات

السنة : الاولى

المادة : لغات البرمجة ١

المحاضرة : الاولى/ عملي/

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الدكتور :

المحاضرة:

الأولى عملية



التاريخ: / /

A to Z Library for university services

القسم: الرياضيات

السنة: الأولى

المادة: الخوارزميات 1

C++

رموز العناصر

الأحرف الصغيرة: a, b, c, ...

الأحرف الكبيرة: A, B, C, D, ...

الأرقام: 0, 1, 2, 3, ...

في "سرجيا" في $X=3$ و $A=5$ و $a=4$

ويمكننا استخدام اقواس المجموعات

< , > , { , } , [,] , = , + , -

الاسماء التقريبية

يمكنه أن يحتوي أحرف صغيرة وأحرف كبيرة وأرقام

2 - ali - عبارة صحيحة X 2 - ali - عبارة خاطئة

لأن الجوز أنه يبدأ برقم

2ali (X) ; 2ali (✓)

لأن الجوز أنه يكون الاسم كلمة معجوزة

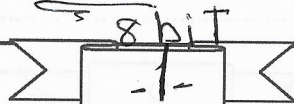
double, int, void, for, void = 5

أنواع المتغيرات

1 - الحروف: 2 - الأعداد الصحيحة: 3 - الأعداد الحقيقية:

الحروف: char

في char a



Un signed char غير موقَّع

[0, 255] قيم موجبة

[-128, 127] char موقَّع

أول

الاعداد الصحيحة short, long, int

16 bit 32 bit 16 bit

الاعداد الحقيقية

long double

80 bit

واحد

double

64 bit

15 اعداد

float

32 bit

5 اعداد

كيفية تعريف المتغير

1- نكتب نوع المتغير

2- نكتب الاسم

int x

int x = 5

قيمة مباشرة

int x } و int x = y
int y } تفه النوع

كتابة متغيرين

int x = 5 و int y = x

قيمة متغير مخرج عن

int y = z و int x = 5, y = 6 و int z = x * z

تميزنا بـ

$$\text{int } y = \text{abs}(x)$$

بالـ

abs

abs القيمة المطلقة

char a;

char a = 'n';

char a = 65;

a = A

من جدول الآسكي

$$\text{int } c = x + a$$

بـ

'a' اصدار صوت الحرف

/ القيمة

cout << "Hello" << 'a';

cout << "Hello" << 'a';

Hello.

'n' بداية حرف جديد

cout << "Hello\n";

cout << "Students";

'r' تحريك المؤشر بالمقدرة إلى بداية السطر

cout << "Hello\n";

cout << "Students";

Students Hello



١٦٠ حرف التراكيب

IT's sunday.

'a'

'Hello'

cout<<'IT\'s sunday';

cout<<'IT\'s';

المتن الكامل



مكتبة
A to Z