



كلية العلوم

القسم : الفيزياء

السنة : الاولى

المادة : ميكانيك فيزيائي ١

المحاضرة : الاولى / نظري / كتابة

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

3

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الدكتور : مفيد عباس

المحاضرة:

نظري (1)



القسم: الفيزياء

السنة: الأول

المادة: ميكانيك الفيزياء (1)

التاريخ: 2024 / 10 / 124

A to Z Library for university services

الفصل الأول: chap I «operations on vectors»

العمليات على الأسطة

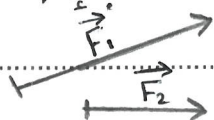
* نميز نوعين من المقادير:

1- المقادير السلمية: هو مقدار فيزيائي يتحدد بعدد هيري (عدد وإشارة) بالإضافة إلى

الواحدة. مثل (درجة الحرارة، الطول، الكتلة، ...).

2- المقادير الشعاعية: هو مقدار فيزيائي يحتاج تحديد لقيمة هيرية واحدة بالإضافة

للاتجاه. مثال: نقطة التأثير، ويقابل الكائن الفيزيائي.

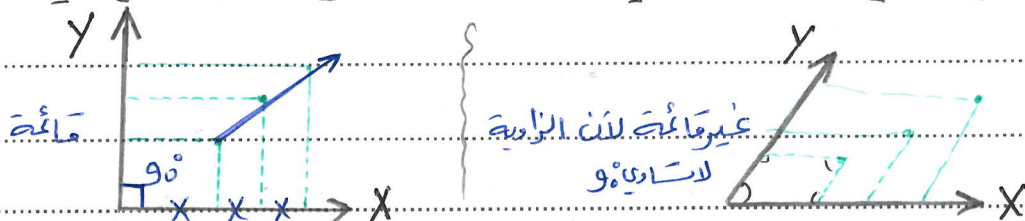


مثل (السرعة، التسارع، القوة).

شعاع بلاية: نقطة التأثير ولوليه يميز عن المقادير الشعاعية.

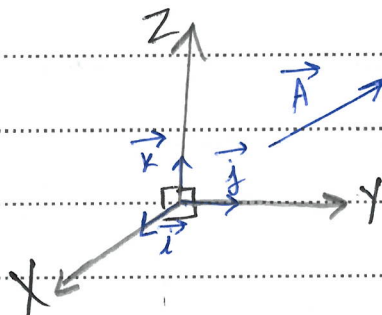
* الجمل الإحداثية لها أنواع: Coordinate system, Reference system.

- محلة ثنائية: يكون محورها في مستوى واحدة وهي قائمة زاوية فيها 90°.



- محلة ثلاثية:

$$\vec{A} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$



تعاريف تأخذ بالاعتبار:

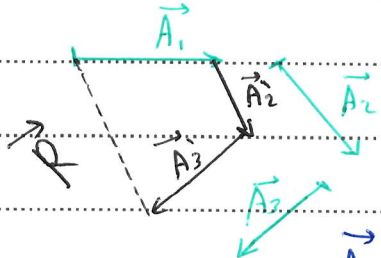
شعاع الواسعة: هو شعاع طولية تأتي الواحد ومحمولة على المحور الإحداثي وله اتجاهه.
أسعة الواسعة: تختلف من محور لأخر (بالإشارة) لكن مقابلة بالطول.

جميع طرق شعاعين:

$$10N = \vec{A}_1 = X_1 \vec{i} + Y_1 \vec{j} + Z_1 \vec{k}$$

$$5N = \vec{A}_2 = X_2 \vec{i} + Y_2 \vec{j} + Z_2 \vec{k}$$

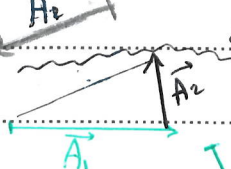
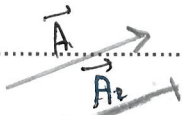
$$4N = \vec{A}_3 = X_3 \vec{i} + Y_3 \vec{j} + Z_3 \vec{k}$$



$$\vec{R} = \vec{A}_1 + \vec{A}_2 + \vec{A}_3$$

$$\vec{A}_1 + \vec{A}_2 + \vec{A}_3 =$$

$$(X_1 + X_2 + X_3) \vec{i} + (Y_1 + Y_2 + Y_3) \vec{j} + (Z_1 + Z_2 + Z_3) \vec{k}$$



بالنسبة للطول: يساوية له نفس الطول. لكن يأخذ بالاعتبار:

$$\vec{A}_1 + \vec{A}_2 =$$

$$\vec{A}_1 - \vec{A}_2 =$$

$$(X_1 - X_2) \vec{i} + (Y_1 - Y_2) \vec{j} + (Z_1 - Z_2) \vec{k}$$

* ضرب شعاع بعدد سلمي هو شعاع منطبق على شعاع الأصلي له اتجاهه إن كان العدد السلمي موجب أو العكس سالب تكون طولية العدد السلمي. ضرب بعدد سلمي (طول شعاع)

الجدول السلمي للمضامين:

الجدول السلمي للمضامين:

الجدول السلمي للمضامين: $\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = |\vec{A}_1| \cdot |\vec{A}_2| \cos(\vec{A}_1, \vec{A}_2)$

$\vec{A}_2 \cdot \vec{A}_1 = |\vec{A}_2| \cdot |\vec{A}_1| \cos(\vec{A}_2, \vec{A}_1)$

سؤال 1: أثبت أنه: $\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2$

صيغة: $\vec{A}_1 = X_1 \vec{i} + Y_1 \vec{j} + Z_1 \vec{k}$

$\vec{A}_2 = X_2 \vec{i} + Y_2 \vec{j} + Z_2 \vec{k}$

الحل: $\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = (X_1 \vec{i} + Y_1 \vec{j} + Z_1 \vec{k}) (X_2 \vec{i} + Y_2 \vec{j} + Z_2 \vec{k})$

$\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = X_1 \vec{i} X_2 \vec{i} + X_1 \vec{i} Y_2 \vec{j} + X_1 \vec{i} Z_2 \vec{k}$

$+ Y_1 \vec{j} X_2 \vec{i} + Y_1 \vec{j} Y_2 \vec{j} + Y_1 \vec{j} Z_2 \vec{k}$

$+ Z_1 \vec{k} X_2 \vec{i} + Z_1 \vec{k} Y_2 \vec{j} + Z_1 \vec{k} Z_2 \vec{k}$

$\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = X_1 X_2 \vec{i} \cdot \vec{i} + X_1 Y_2 \vec{i} \cdot \vec{j} + X_1 Z_2 \vec{i} \cdot \vec{k}$

$+ Y_1 X_2 \vec{j} \cdot \vec{i} + Y_1 Y_2 \vec{j} \cdot \vec{j} + Y_1 Z_2 \vec{j} \cdot \vec{k}$

$+ Z_1 X_2 \vec{k} \cdot \vec{i} + Z_1 Y_2 \vec{k} \cdot \vec{j} + Z_1 Z_2 \vec{k} \cdot \vec{k}$

حليل: $\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2$

$\vec{i} \cdot \vec{i} = |\vec{i}| |\vec{i}| \cos(\vec{i}, \vec{i})$

$= 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$

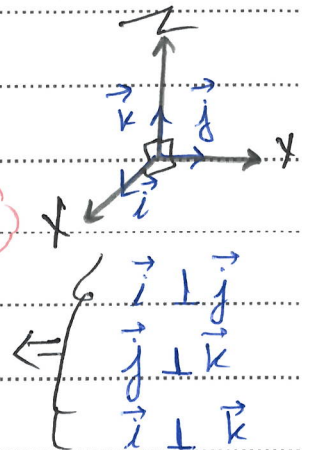
$\vec{i} \cdot \vec{j} = |\vec{i}| |\vec{j}| \cos(\vec{i}, \vec{j})$

$= 1 \cdot 1 \cdot 0 = 0$

$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$

$\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$

حليل: $\vec{A}_1 \cdot \vec{A}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2$ ما يثبت أنه متطابق



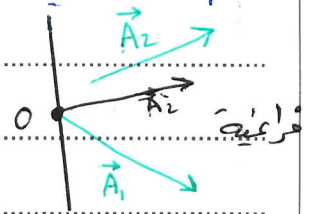
حاصل الضرب المتجهي للضرب المتجهي : "Vector product"

(المركب) $|\vec{A}_1 \times \vec{A}_2|$

$$= |\vec{A}_1| |\vec{A}_2| \sin(\angle \vec{A}_1, \vec{A}_2)$$

$$|\vec{A}_2 \times \vec{A}_1| = |\vec{A}_2| |\vec{A}_1| \sin(\angle \vec{A}_2, \vec{A}_1)$$

$$\vec{A}_1 \times \vec{A}_2 = - \vec{A}_2 \times \vec{A}_1$$



$$\vec{A}_1 \times \vec{A}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

سؤال هام : أثبت أن :

$$\vec{A}_1 = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}$$

$$\vec{A}_2 = x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}$$

$$\vec{A}_1 \times \vec{A}_2 = (y_1 z_2 - y_2 z_1) \vec{i} - (x_1 z_2 - x_2 z_1) \vec{j} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{k}$$

$$= x_1 x_2 \vec{i} \wedge \vec{i} + x_1 y_2 \vec{i} \wedge \vec{j} + x_1 z_2 \vec{i} \wedge \vec{k} \\ + y_1 x_2 \vec{j} \wedge \vec{i} + y_1 y_2 \vec{j} \wedge \vec{j} + y_1 z_2 \vec{j} \wedge \vec{k} \\ + z_1 x_2 \vec{k} \wedge \vec{i} + z_1 y_2 \vec{k} \wedge \vec{j} + z_1 z_2 \vec{k} \wedge \vec{k}$$

$$\vec{i} \times \vec{i} = |\vec{i}| |\vec{i}| \sin(\angle \vec{i}, \vec{i})$$

$$= 1 \times 1 \times 0 = 0$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = |\vec{i}| |\vec{j}| \sin(\angle \vec{i}, \vec{j})$$

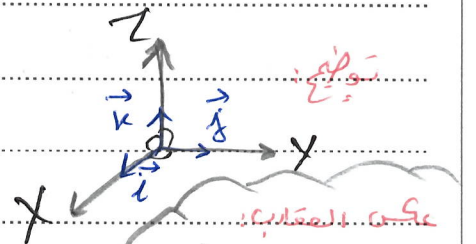
$$= 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = 0$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} \times \vec{k} = 1$$

نلاحظ :-

$$\vec{A}_1 \times \vec{A}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$



$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k} \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} \\ \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

ملاحظة :

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k} \\ \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j} \\ \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$



مكتبة
A to Z