



كلية العلوم

القسم : الكيمياء

السنة : الثانية

المادة : معلوماتية

المحاضرة : السادسة / نظري /

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960



المعلوماتية

الكيمياء

السنة الثانية

المحاضرة السادسة نظري

الخوارزميات

## تعريف الخوارزمية :

هي طريقة حل مشكلة ما ، وتتكون من مجموعة من الخطوات المتتالية والمرتببة والمنطقية والمنتهية التي تقوم بحل المشكلة ويجب أن تعطينا الخوارزمية نتيجة واحدة على الأقل .

## كيفية كتابة الخوارزمية :

للوصول إلى وضع الخوارزمية المناسبة لحل مسألة معينة علينا أولاً فهم المسألة بدقة وتحديد العناصر التالية :

١ - المدخلات (المعطيات) المطلوب معالجتها .

٢ - عملية المعالجة للمدخلات السابقة للوصول إلى الحل .

٣ - المخرجات (النتائج) المطلوب الحصول عليها.

## مفاهيم أساسية في الخوارزميات :

**المتحول :** هو اسم لمكان من الذاكرة يستخدم لتخزين البيانات فيه وتكون قيمته متحولة ( قابلة للتغيير ) .

**مثال :** على فرض أن A متحول يمكن أن تكون قيمته متغيرة  $A=5$  أو  $A=7$  .. أو أي قيمة أخرى .

**الصيغة :** وتتألف من متحولات وثوابت وعمليات حسابية ومنطقية .

**مثال :**  $A = B + D + 5$

**الشرط :** تكون نتيجته إما صحيحة ( yes ) أو خاطئة ( no ) وقد يتضمن الشرط صيغة حسابية أو منطقية .

**مثال :**  $4 < 5+3$  شرط نتيجته صحيحة .

(  $7 < 4$  ) And (  $2+1 = 3$  ) شرط نتيجته خاطئة .

## أولويات العمليات الحسابية :

١- الأقواس .

٢- التوابع .

٣- الضرب والقسمة .

٤- الجمع والطرح .

## أولويات العمليات المنطقية :

- ١- الأقواس .
- ٢- NOT .
- ٣- AND .
- ٤- OR .

## التعليمات الأساسية في الخوارزميات :

١- **تعليمة القراءة :** (الإدخال) وهي لقراءة قيمة من أدوات الدخل (لوحة المفاتيح) لوضعها في الذاكرة ( اسم متحول) وشكل التعليمة :  
أدخل (اسم متحول) ويكون اسم المتحول اختياري .

مثال : أدخل ( A ) : أي يطلب من المستخدم إدخال قيمة ليخزنها الحاسب في موقع في الذاكرة اسمه A.

٢- **تعليمة الكتابة :** وهي لكتابة قيمة معينة على وحدة الخرج ( الشاشة) وشكل التعليمة :

اطبع ( صيغة ) حيث الصيغة يمكن أن تكون متحول أو صيغة حسابية أو منطقية أو حرفية ..... يراد إخراج قيمتها .

مثال : اطبع (A) : أي استخرج ما هو مخزن في موقع الذاكرة A واطبعه على الشاشة .

٣- **التعليمة الشرطية :** وتكون محددة بشرط حسابي أو منطقي أو حسابي ومنطقي معاً وشكل التعليمة :

إذا ( شرط) نفذ (مجموعة تعليمات ١ ) وإلا نفذ ( مجموعة تعليمات ٢ )

يتم اختبار الشرط فإذا تحقق ينفذ البرنامج ( مجموعة تعليمات ١ ) ويتابع باقي خطواته التالية أما إذا لم يتحقق الشرط سينفذ عندها البرنامج ( مجموعة تعليمات ٢ ) ويتابع باقي خطواته .

٤- **التعليمة التكرارية :** وتستعمل لتكرار مجموعة من التعليمات وشكل التعليمة :

طالما ( شرط) كرر (مجموعة تعليمات ) .

## طرق التعبير عن الخوارزميات :

يمكن التعبير عن الخوارزمية بطريقتين :

١- **طريقة Pseudo Code** يتم وفقها كتابة قائمة مرتبة بخطوات الخوارزمية

مثال : اكتب خوارزمية بطريقة pseudo code لحساب مساحة مستطيل .

١- البداية

٢- أدخل العددين A,B (أبعاد المستطيل )

٣-  $C = A * B$  (حساب المساحة)

٤- اطبع C

٥- النهاية.

## ٢- طريقة المخطط التدفقي :

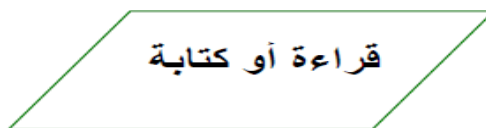
المخطط التدفقي عبارة عن مخطط منطقي لخطوات الخوارزمية وهو عبارة عن مجموعة من الأشكال الهندسية المتصلة ببعضها بواسطة أسهم تظهر ترتيب خطوات الخوارزمية .

عناصر المخطط التدفقي :

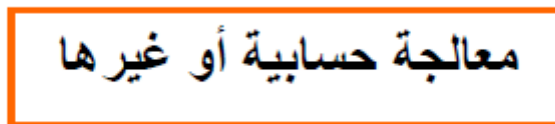
١- يرمز إلى بداية الخوارزمية ونهايتها بضلعين متوازيين مغلقين بأنصاف دوائر أو بشكل بيضوي كما يلي :



٢- يرمز لعملتي الإدخال والإخراج بمتوازي أضلاع يبين نوع العملية ضمنه :



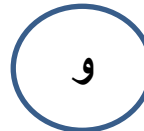
٣- يرمز لعمليات المعالجة الحسابية أو أي معالجة أخرى بمستطيل نكتب ضمنه العملية :



٤- يرمز للشرط بشكل معين يكتب الشرط ضمنه ويخرج منه سهمان أحدهما يدل على تحقق الشرط والآخر يدل على عدم تحقق الشرط :



٥- يرمز للوصل بين جزء من مخطط تدفقي مع جزء آخر من هذا المخطط بدائرة صغيرة يكتب فيها رقم أو حرف أو رمز خاص :



**مثال :** اكتب خوارزمية بطريقة المخطط التدفقي لحساب مساحة مربع

