



كلية العلوم

القسم : الرياضيات

السنة : الثانية

المادة : تحليل رياضي ٤

المحاضرة : الاولى / نظري /

{{ مكتبة A to Z }}

مكتبة A to Z : Facebook Group

كلية العلوم ، كلية الصيدلة ، الهندسة التقنية

5

يمكنكم طلب المحاضرات برسالة نصية (SMS) أو عبر (What's app-Telegram) على الرقم 0931497960

الدكتورة: عائشة علي صباغة

المحاضرة:

النسب د نظري



القسم: الرياضيات

السنة: الثانية

المادة: تحليل رياضي 4

التاريخ: / /

A to Z Library for university services

مفردات التحليل (4)

1. مقدمة في العضادات المترية والمترية والإقليدية

2. استمرار وتفاضل الدوال التابعة لعدة متغيرات

3. الدوال الصغرى وبعض تطبيقاتها

4. التكاملات الثنائية والتكاملات

5. التكاملات المتعددة

مقدمة في العضادات المترية والمترية والإقليدية

العضاد المترية وخواصها

تعريف العضاد المترية

إذا كانت M مجموعة ما غير خالية أي $M \neq \emptyset$ ندعو كل تطبيق

$$d: M \times M \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$$

$$(x, y) \rightarrow d(x, y)$$

والذي يحقق الشروط التالية:

$$1- x, y \in M \Rightarrow d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y \text{ و } \forall x, y \in M \text{ فـ } d(x, y) \geq 0$$

$$2- \forall x, y \in M \text{ فـ } d(x, y) = d(y, x)$$

3- متراجحة المثلث:

$$\forall x, y, z \in M : d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$$

ندعو كل تطبيق مسافة على المجموعة M أو فاصلة ندعو $d(x, y)$ بالبعد أو

المسافة بين العنصرين x و y من M ندعو الثنائية (M, d) فضاءً مترياً واحتمالاً

M مفضاء متري ونُدعو عناصر المفضاء المتري M بنقط هذا المفضاء

بعض الملاحظات والناتج:

أولاً: نُدعو البؤر 1 و 2 و 3 موضوحات المسافة المتريّة أو شروط المسافة المتريّة

ثانياً: الشرط الأول (1): $d(x, y) \geq 0$

تضمّن أن المسافة دّيفيعة موجب غير سالب والجزء الثاني من هذا الشرط يبيّن أنه إذا كانت نقطتين فامن المفضاء المتري M متطابقتين فإن المسافة بينهما تكون معدومة.

ثالثاً: الخاصية الثانية (2) نُدعوها خاصية التناظر

بعض الأمثلة عن المفضاء المتريّة:

مثال (1):

لتكن M مجموعة ما غير خالية ولنعرّف السّطيف $d: M \times M \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$

$$d(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{ف } x = y \\ 1 & \text{ف } x \neq y \end{cases}$$

إنّ (M, d) مفضاء مترياً نُدعو المفضاء المنقطع ونُدعو d المسافة المنقطعة

مثال (2):

مثال (3):

المفضاء المتري الحقيقي \mathbb{R} أو محور الأعداد الحقيقية

لتكن \mathbb{R} مجموعة الأعداد الحقيقية ولنعرّف عليها \mathbb{R} السّطيف d بالشكل

التالي: $d: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$

$$d(x, y) = |x - y| \quad \forall x, y \in \mathbb{R}$$

أنّ d مسافة متريّة على \mathbb{R} نُدعوها المسافة العادية ويرمز لها أحياناً بـ d

فإنّ (\mathbb{R}, d) مفضاء مترياً ونُدعوهُ اختصاراً \mathbb{R} مفضاء مترياً حقيقياً

أو محور الأعداد الحقيقية

نرجو بالعلمي

وال (3) 1.

فضاء الدوال المستمرة والمعرفة على المجال الحقيقي $[a, b]$ وهو $C[a, b]$.
 لـ $C[a, b]$ مجموعة جميع الدوال الحقيقية المعرفة على المجال الحقيقي $[a, b]$
 والمستمرة على هذا المجال والتابعة لمحول حقيقي واحد أي:

$$C[a, b] = \{ f : f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ مستمرة} \}$$

$$\bigwedge y = f(x) ; x \in [a, b]$$

ولنعرف على هذه المجموعة تطبيقاً بالشكل:

$$d : C[a, b] \times C[a, b] \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$$

$$d(f, g) = \max_{a \leq x \leq b} |f(x) - g(x)| ; \forall f, g \in C[a, b]$$

إن d مسافة على $C[a, b]$ و $C[a, b]$ هو فضاء متري بالسبب لهذه
 المسافة نضعه فضاء الدوال الحقيقية المعرفة والمستمرة على المجال الحقيقي

$$[a, b] \subset \mathbb{R}$$

(يقرر للملح)

بعض المبرهنات المتبادلة

أولاً، متباينة هولدر للجامع المنتهية:

$$\sum_{i=1}^n |a_i b_i| \leq \left(\sum_{i=1}^n |a_i|^p \right)^{\frac{1}{p}} \cdot \left(\sum_{i=1}^n |b_i|^q \right)^{\frac{1}{q}}$$

حيث p و q عددان أكبر من الواحد ويرتبطان وفق العلاقة $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1 \Rightarrow \frac{1}{q} = 1 - \frac{1}{p} \Rightarrow$$

$$\frac{1}{q} = \frac{p-1}{p} \Rightarrow$$

$$q = \frac{p}{p-1}$$

$$p = \frac{q}{q-1}$$

وأيضاً:

ثانياً: متراجمة كوشي - بيكوفيتي:

إذا وضعنا في متراجمة هولدر $p = q = 2$ وعوضنا فيها حصل على متراجمة

كوشي - بيكوفيتي التالية:

$$\sum_{i=1}^n |a_i b_i| \leq \left(\sum_{i=1}^n a_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \cdot \left(\sum_{i=1}^n b_i^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

$$\sum_{i=1}^n |a_i b_i| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n b_i^2}$$

حيث p_i و q_i أعداد حقيقية اختيارية حيث $i = 1, 2, \dots, n$

الفضاء المتري الإقليدي ذو n بعداً وهو \mathbb{R}^n :

$\mathbb{R}^n = \underbrace{\mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R}}_{n \text{ مرة}} = \{x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R} \text{ و } i = 1, 2, \dots, n\}$

ولنعرف على \mathbb{R}^n المقياس d بالشكل التالي:

$$d: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$$

$$d(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$$

$$= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

$$\forall x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$$

إن d مقياس مترية على \mathbb{R}^n نعوها المسافة الإقليدية و (\mathbb{R}^n, d)

أو اختصاراً \mathbb{R}^n فضاء "مترية" نعوها الفضاء الإقليدي ذي n بعداً.

(نرى برهانه في الصفحة التالية)

* عندما $n=1$ عندئذٍ حصل على الفضاء المتري الحقيقي وهو \mathbb{R}^1 ومقياسه d :

$$d(x, y) = \sqrt{(x - y)^2} = (x - y)^{\frac{2}{2}} = |x - y|$$

وهو المسافة العادية.

* عندما $n=2$ حصل على الفضاء المتري (\mathbb{R}^2, d) وهو المستوى الحقيقي أو

الفضاء الإقليدي الحقيقي ذو البعدين.

$$\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{x; x = (x_1, x_2) \text{ و } x_1, x_2 \in \mathbb{R}\}$$

والسافة d تكون بعد القويث P :

$$d(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^2 (x_i - y_i)^2} =$$

$$= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2} \text{ و } \forall x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$$

$$y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2$$

★ عند $n=3$ نصل على الفضاء المتري \mathbb{R}^3 وهو الفراغ الحقيقي أو الفضاء الإقليدي

الحقيقي ثلاثي الأبعاد :

$$\mathbb{R}^3 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{x; x = (x_1, x_2, x_3) \text{ و } x_i \in \mathbb{R} \text{ و } i=1, 2, 3\}$$

والسافة d تكون بعد القويث P :

$$d(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^3 (x_i - y_i)^2} = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + (x_3 - y_3)^2}$$

$$\forall x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$$

$$\forall y = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$$

بعض الملاحظات على الفضاء \mathbb{R}^n :

$$x \in \mathbb{R}^n = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R} \Leftrightarrow x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ و } x_i \in \mathbb{R} \text{ و } i=1, 2, \dots, n \quad [1]$$

[2] إن الفضاء \mathbb{R}^n متري و $O_{\mathbb{R}^n}$ هو متري من n مرتبة مميزة وجميعها أصغلاً

$$O_{\mathbb{R}^n} = (0, 0, \dots, 0) \text{ و } n \text{ مرتبة}$$

[3] نلاحظ مجموعة النقط :

$$\{x; x \in \mathbb{R}^n \text{ و } x = (0, 0, \dots, 0, x_i, 0, \dots, 0) \text{ و } x_i \in \mathbb{R} \text{ و } i=1, 2, \dots, n\}$$

مجموعة نقط المحاور الإحداثية ذو الترتيب i في الفضاء \mathbb{R}^n والتي نزرلها بالرمز O_{x_i} :

وأي نقطة من هذا المحور لها الشكل $x = (0, 0, \dots, 0, x_i, 0, \dots, 0)$

وأيضا المسقط ذو الترتيب i وأي نقطة إحداثيات في الفضاء \mathbb{R}^n مولدة من (ها)

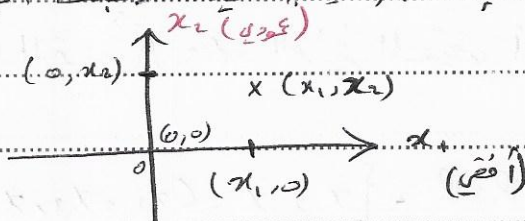
n محور إحداثي .

وعند هذه الشبكة هو النقطة $(0, 0, \dots, 0)$ \mathbb{R}^n وهو الشعاع

المضي في العضاء \mathbb{R}^n ولا نشي أن \mathbb{R}^n هو فضاء خطي (شعاعي) حقيقي .

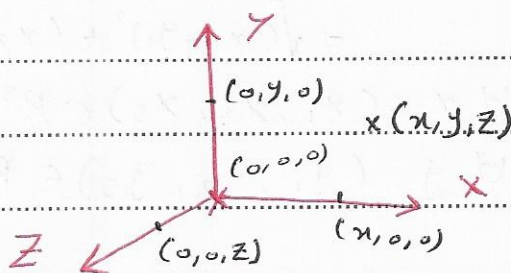
عندما $n=1$ فإن \mathbb{R}^1 على محور إحداثي واحد وهو المحور الإحداثي الحقيقي .

عندما $n=2$ فإن \mathbb{R}^2 يوجد فيه شبكة الإحداثيات الديكارية Ox_1x_2 .



عندما $n=3$ فإن \mathbb{R}^3 يوجد فيها شبكة إحداثيات مؤلفة من ثلاث محاور $Oxyz$

وعند الإحداثيات هو $(0, 0, 0)$.



بعض المفاهيم المتعلقة بالفضاء الإقليدي \mathbb{R}^n :

تعريف الكرة المفتوحة

ليكن $x \in \mathbb{R}^n$ نقطة ما حيث $x = (x_1, \dots, x_n)$

وليكن $\epsilon > 0$ نرسم للكرة المفتوحة التي مركزها x ونصف قطرها ϵ بالرمز :

$N(x, \epsilon)$ ونعرفها بأنها مجموعة النقاط :

$\{ y \in \mathbb{R}^n \mid d(x, y) < \epsilon \}$ كرة مفتوحة مركزها x

ونصف قطرها ϵ في \mathbb{R}^n .

وبالمثل : نرسم للكرة المغلقة التي مركزها x ونصف قطرها ϵ حيث $x \in \mathbb{R}^n$ و $\epsilon > 0$

بالرمز $B(x, \epsilon)$ ونعرفها بأنها مجموعة النقط :

$$B(x, \epsilon) = \{y \in \mathbb{R}^n : d(x, y) \leq \epsilon\}$$

ونعرف القطر الكروي التي مركزها $x \in \mathbb{R}^n$ ونصف قطرها ϵ والتي نرمز

لها بالرمز $S(x, \epsilon)$ بأنها مجموعة النقط :

$$S(x, \epsilon) = \{y \in \mathbb{R}^n : d(x, y) = \epsilon\}$$

$$S(x, \epsilon) = B(x, \epsilon) - N(x, \epsilon)$$

* في حالة الكرة المفتوحة :

$$N(x, \epsilon) = \{y \in \mathbb{R}^n : d(x, y) < \epsilon\}$$

$$N(x, \epsilon) = \{y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n : \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2} < \epsilon\}$$

$$B(x, \epsilon) = \{y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n : \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2} \leq \epsilon\}$$

نعو الكرة المفتوحة التي مركزها x ونصف قطرها ϵ بخوار كروي في \mathbb{R}^n مركزه

x ونصف قطره ϵ .

* عندما $n=1$ فإن الخوار الكروي هو في \mathbb{R} هو مجال مفتوح مركزه x ونصف

قطره ϵ وطوله 2ϵ .

* عندما $n=2$ فإن الخوار الكروي يكون في \mathbb{R}^2 هو المجموعة :

$$N(x, \epsilon) = \{y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2 : d(x, y) < \epsilon\}$$

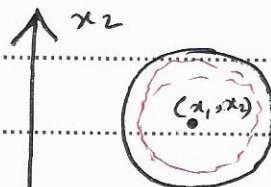
$$= \{y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2 : \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2} < \epsilon\}$$

$$= \{y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2 : (x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 < \epsilon^2\}$$

$$= \{y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2 : (y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 < \epsilon^2\}$$

أي هو مجموعة النقط الواقعة داخل دائرة مركزها $x = (x_1, x_2)$ ونصف

قطرها ϵ .



أذا عرّفنا $n=3$ فإنّ الجوار الكروي في \mathbb{R}^3 يكون عبارة عن كرة مفتوحة مركزها (x_1, x_2, x_3) ونصف قطرها ϵ أي:

$$\{y \mid y = (y_1, y_2, y_3) \text{ و } (x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + (x_3 - y_3)^2 < \epsilon^2\}$$

ونفس الطريقة فإنّ الكرة المغلقة في \mathbb{R} هي مجال مغلق مركزه x ونصف قطره ϵ وفي \mathbb{R}^2 هي عبارة عن دائرة مركزها (x_1, x_2) ونصف قطرها ϵ .

النتيجة الخامسة:



مكتبة
A to Z